# Оформление текстов

 **Задание 1.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Стихотворение</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

<H1> Александр Блок </H1>

<P>Ночь. Улица. Фонарь. Аптека.<BR> Бессмысленный и тусклый свет.<BR>

Живи еще хоть четверть века - <BR>

Все будет так. Исхода нет.</Р>

<P>Умрешь, начнешь опять сначала <BR>

И повторится все, как встарь: <BR>

Ночь. Ледяная мгла канала. <BR>

Аптека. Улица. Фонарь.</P>

</BODY>

</HTML>

 **Задание 2.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<HTML>

<HEAD><TITLE>Задание</TITLE></HEAD>

<BODY>

<H1 AlIGN=CENTER>Оформление текстов на веб-страницах</H1>

<B>Жирный текст</B><BR>

<I>Курсивный текст</I><BR>

<U>Подчеркнутый текст</U><BR>

<S>Зачеркнутый текст</S><BR>

E=mc<SUP>2</SUP>-Верхний индекс<BR>

H<SUB>2</SUB>-Нижний индекс<BR>

<H1 ALIGN=CENTER>Оформление шрифтов</Н1>

<P><FONT SIZE=6>Это шрифт размера 6</FONT></P>

<P><FONT SIZE=4 COLOR="red">Это красный шрифт размера 4</FONT></P> <P><FONT SIZE=5 COLOR=000088 FACE="Monotype Corsiva">Это синий шрифт Monotype Corsiva размером 5</FONT></P>

</BODY>

</HTML>

* **Задание 3.** Напишите HTML-код для отображения на Web-странице слова «Информатика» красным цветом, жирным, по центру. Фон документа – желтый.
* **Задание 4.** Запишите HTML-код для отображения на Web-странице текста «Каникулы», выделив первую букву красным цветом, жирным; третью букву – синим, размер – 4, курсивом; пятую букву – зеленым, жирным подчеркиванием; выравнивание текста - по правому краю.
* **Задание 5.** Создайте HTML-документ по образцу:

**Новогодняя**

**В** лесу родилась елочка, В лесу она росла. Зимой и летом стройная,

Зеленая была.

**М**етель ей пела песенку:

* + Спи, елочка, бай-бай.

Мороз снежком укутывал:

* + Смотри, не замерзай.

# 

# Оформление списков

 **Задание 1.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<НТМL>

<HEAD> <Т1ТLЕ>Списки</Т1ТLЕ> </HEAD> <BODY>

<H1 ALIGN=CENTER>Нумерованный список</Н1>

<L1>Принтер

<L1>Сканер

<L1>Монитор

</UL>

<BODY>

</HTML>

 **Задание 2.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<HTML>

<HEAD> <TITLE>Списки</TITLE> </HEAD> <BODY>

<H1 ALIGN=CENTER>Маркированные списки</H1>

<UL TYPE=CIRCLE>

<LI>Принтер

<LI>Сканер

<LI>Монитор

</UL>

<UL TYPE=DISC>

<LI>Принтер

<LI>Сканер

<LI>Монитор

</UL>

<UL TYPE=SQUARE>

<LI>Принтер

<LI>Сканер

<LI>Монитор

</UL>

</BODY>

</HTML>

* **Задание 3.** Напишите HTML-код следующего списка:

**Расписание уроков**

* + - 1. Математика
      2. Физика
      3. Химия
      4. История
      5. Информатика
* **Задание 4.**  Создайте HTML-документ по образцу:

**Разделы математики**

**Алгебра**

* + - Тригонометрия
    - Логарифмы
    - Дроби

**Геометрия**

* + - Планиметрия
    - Стереометрия
* **Задание 5.** Создайте HTML-документ по образцу:

|  |
| --- |
| **Прикладные программы**   1. Текстовые редакторы; 2. Графические редакторы; 3. Электронные таблицы; 4. Системы компьютерной математики:    * Mathematica    * MathCad    * Maple |

* **Задание 6.** Создайте HTML-документ по образцу:

**Города Беларуси**

**Витебская область**

А. Витебск

В. Полоцк

**Минская область**

* + - * 1. Минск
        2. Борисов

|  |
| --- |
| **Гродненская область**   1. Гродно 2. Лида   **Могилевская область**   1. Могилев 2. Горки   **Брестская область**   1. Брест 2. Пинск   **Гомельская область**   * Гомель * Мозырь |

* **Задание 7.** Создайте HTML-документ по образцу:

**Список литературы**

* 1. **Л.Н.Толстой** «Война и мир»
  2. **Л.Н.Толстой** «Анна Каренина»
  3. **А.С.Пушкин** «Капитанская дочка»
  4. **А.С.Пушкин** «Евгений Онегин»
  5. **А.С.Пушкин** «Маленькие трагедии»

1. **М.Ю.Лермонтов** «Мцыри»

# Использование графики в HTML-документах

 **Задание 1.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<HTML>

<HEAD><TITLE>Графика</TITLE></HEAD>

<BODY>

<H1 ALIGN=CENTER>Горизонтальная линия</H1>

<HR ALIGN=LEFT SIZE=50 WIDTH=50 COLOR="red">

<HR SIZE=100 WIDTH=2 COLOR="green">

<HR ALIGN=RIGHT SIZE=40 WIDTH=120 COLOR="black">

<HR ALIGN=CENTER SIZE=2 WIDTH=100 COLOR="blue">

</BODY>

</HTML>  **Задание 2.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<HTML>

<HEAD><TITLE>Графика</TITLE></HEAD>

<BODY>

<H1 ALIGN=CENTER>Рисунки в HTML-документах</H1>

<IMG SRC="picture.jpg" ALT="Это рисунок" HEIGHT=200 WIDTH=150

ALIGN=RIGHT BORDER=4>

</BODY>

</HTML>

* **Задание 3.** Напишите HTML-код для отображения квадрата размером 100х100 красного цвета, расположив его по левому краю.
* **Задание 4.** Напишите HTML-код для отображения синей вертикальной линии толщиной в 5 пикселей и высотой в 200 пикселей, расположив ее по центру.
* **Задание 5** Создайте HTML-документ по образцу:

## Живой кефирный тибетский гриб

Полученный с его помощью кефир является уникальным лечебным препаратом, помогающим бороться с аллергией, гипертонией, язвенной болезнью желудка и двенадцатиперстной кишки. Его употребление нормализует кишечную микрофлору. Кефир, получаемый в результате

жизнедеятельности гриба, оказывает общее оздоровительное действие и стимулирует иммунитет.

### Кефирный гриб для похудения

Настой тибетского молочного гриба снижает вес при ожирении. Весь его секрет в том, что он преобразует жиры в более простые соединения, которые затем сам же и выводит из организма человека. Для того чтобы похудеть, следует пить настой тибетского молочного гриба ежедневно через полчаса после еды и один - два раза в неделю устраивать разгрузочные дни.

***Примечание***: фон документа – розовый.

# Создание и оформление таблиц

 **Задание 1.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<НТМL>

<HEAD><ТIТLЕ>Таблицы</ТIТLЕ></HEAD> <BODY>

<H1 ALIGN=CENTER>Coздание таблиц</Н1>

<TABLE BORDER=1>

<TR><TH>Наименование </TH><TH>Описание</TH><TH>Цена</TH></TR>

<TR><TD>Mini Tower</TD><TD>ATX 230 Вт SM30</TD><TD>30</TD></TR>

<TR><TD>Midi Tower</TD><TD> ATX 230 Вт GM30</TD><TD>33</TD></TR>

<TR><TD>Midi Tower</TD><TD> ATX 300 Вт GM30 TUV</TD><TD>33</TD></TR>

</TABLE>

</BODY>

</HTML>

 **Задание 2.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<НТМL>

<HEAD><ТIТLЕ>Таблицы</ТIТLЕ></HEAD> <BODY>

<H1 ALIGN=CENTER>Объединение ячеек</Н1>

<TABLE BORDER=1>

<TR BGCOLOR=”RED”>

<TH>Наименование</TH><TH>Описание</TH><TH>Цена</TH>

</TR>

<TR>

<TD>Ячейка 1</TD><TD>Ячейка 2</TD><TD>Ячейка 3</TD>

</TR>

<TR BGCOLOR=”GREEN”>

<TD>Ячейка 4</TD><TD COLSPAN=2> Ячейка 5</TD>

</TR>

</TABLE>

</BODY>

</HTML>

* **Задание 3.** Нарисуйте отображение HTML-кода браузером:

<TABLE>

<TR><TD>Фамилия</TD><TD>Адрес</TD><TD>Телефон</TD></TR> <TR><TD>Иванов</TD><TD>Ленина, 8</TD><TD>5554473</TD></TR>

<TR><TD>Петров</TD><TD>Суворова, 12</TD><TD>1234532</TD></TR> </TABLE>

* **Задание 4.** Создайте HTML-страницу по образцу:

**Данные по расходу электроэнергии**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Месяц** | **Показания счетчика, кВт** | **Оплата за месяц, руб** |
| март | 1900 | 20500 |
| апрель | 2476 | 15800 |
| май | 3263 | 30100 |

* **Задание 5.** Создайте HTML-страницу по образцу:

**Данные об участниках соревнований**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п.п** | **Фамилия** | **Дата** | **Вес** | **Рост** | **Пол** | **Вид спорта** |
| 1 | Иванов Иван | 1988 | 62 | 175 | М | Футбол |
| 2 | Петров Петр | 1987 | 77 | 180 | М | Футбол |
| 3 | Сидорова Ольга | 1988 | 57 | 162 | Ж | Плавание |
| 4 | Архипова Лена | 1987 | 47 | 158 | Ж | фехтование |
| 5 | Логин Сергей | 1986 | 92 | 192 | М | Хоккей |

* **Задание 6.** Создайте HTML-страницу по образцу:

**Карточка участника**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Код** | 1 | | |
| **Фамилия** | Иванов Иван | | |
| **Фото** |  | | |
| **Дата** | **Вес** | **Рост** | **Пол** |
| 1988 | 62 | 175 | М |
| **Вид спорта** | Футбол | | |

* **Задание 7.** Создайте HTML-страницу по образцу:

**Заявка**

на участие \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *наименование учебного заведения*

во втором этапе конкурса по предмету «Прикладная информатика». Для участия в конкурсе направляются:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№**  **п/п** | **Ф.И.О.** | **Наименование учреждения образования** | **Курс** | **Место в конкурсе** | **Ф.И.О., руководителя команды** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Директор \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ М.П.

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_г.

# Гиперссылки

 **Задание 1.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его в файле 1.htm.

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>Ссылки</ТIТLЕ></HEAD> <BODY>

<H1 ALIGN=CENTER>Первая страница</Н1>

<A HREF="2.htm">Перейти на другую страницу</A>

</BODY>

</HTML>

Создайте файл 2.htm:

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>Ссылки</ТIТLЕ></HEAD> <BODY>

<H1 ALIGN=CENTER>Вторая страница</Н1>

<A HREF="1.htm">Перейти на первую страницу</A>

</BODY>

</HTML>

Откройте файл 1.htm в браузере и проверьте работу ссылок.

 **Задание 2.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его в файле 1.htm.

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>Ссылки</ТIТLЕ></HEAD> <BODY>

<H1 ALIGN=CENTER>Первая страница</Н1>

<A HREF="2.htm"><IMG SRC="picture1.jpg" ALT=”Перейти на другую

страницу”></A>

</BODY>

</HTML>

Создайте файл 2.htm:

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>Ссылки</ТIТLЕ></HEAD> <BODY>

<H1 ALIGN=CENTER>Вторая страница</Н1>

<A HREF="1.htm"><IMG SRC="picture2.jpg" ALT=”Перейти на первую страницу”> страницу</A>

</BODY></HTML>

Откройте файл 1.htm в браузере и проверьте работу ссылок.

 **Задание 3.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>Ссылки</ТIТLЕ></HEAD> <BODY>

<H1 ALIGN=CENTER>Первая страница</Н1>

<UL>

<LI><A HREF="3.htm">Ссылка 1</A>

<LI><A HREF="4.htm">Ссылка 2</A>

</UL>

</BODY>

</HTML>

 **Задание 4.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его в файле dict.htm и просмотрите результат в браузере.

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>Анкера</ТIТLЕ></HEAD> <BODY>

<H1 ALIGN=CENTER>Оглавление</Н1>

<P ALIGN=CENTER> <A HREF="dict.htm#1">Сервис Telnet</A></P>

<P ALIGN=CENTER> <A HREF="dict.htm#2">Сервис FTP</A></P>

<P ALIGN=CENTER> <A HREF="dict.htm#3">Сервис E-mail</A></P>

<H1 ALIGN=CENTER>Сервисы Интернет</Н1>

<H1 ALIGN=CENTER><A NAME=1>Сервис Telnet</A></Н1>

<P>Сервис Telnet позволяет передавать информацию, которая вводится на вашей клавиатуре, другому компьютеру на обработку, а результаты отображать на вашем мониторе.</P>

<H1 ALIGN=CENTER><A NAME=2>Сервис FTP</A></Н1>

<P>Сервис FTP позволяет получать и передавать файлы по сети. Установив связь с удаленным компьютером, пользователь может скопировать файл с удаленного компьютера на свой или скопировать файл со своего компьютера на удаленный. </P> <H1 ALIGN=CENTER><A NAME=3>Сервис E-mail</A></Н1>

<P>Электронная почта - обмен почтовыми сообщениями с любым абонентом сети Internet. Существует возможность отправки как текстовых, так и двоичных файлов. На размер почтового сообщения в сети Internet накладывается следующее ограничение - размер почтового сообщения не должен превышать 64 килобайт. </P>

</BODY>

</HTML>

**Задание 5.** Создайте HTML-документ по образцу:

**Главная страница**

На Web-страницах можно использовать ссылки для перехода на другую Web-страницу.

На слове «ссылки» установите переход (гиперссылку) к другому документу следующего содержания:

**Новая страница**

По нажатии ссылки можно осуществить переход к любому документу.

Слово «любому» оформите в виде ссылки на главную страницу. Установите для нее выплывающую подсказку «Возврат на главную страницу».

* **Задание 6.** Создайте HTML-документ по образцу:

|  |
| --- |
| **Изображения в качестве ссылок**  В качестве гиперссылок можно использовать различные рисунки.  Например, при щелчке мышью на этом рисунке вы попадаете на другую страницу. |

Задайте для рисунка всплывающую подсказку «Переход на другую страницу».

Страница для перехода имеет вид:

|  |
| --- |
| **Новая страница**  А это страница, на которую вы попадаете, нажав ссылку.  Вернуться обратно можно, нажав на этот рисунок. |

***Примечание***: Рисунок является ссылкой для перехода к первому документу.



**Расчетная ведомость на выдачу заработной платы за март 2004 г.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Фамилия** | **Должность** | **Коэффициент** | **Начисленная зарплата** |
| Веригин | Инженер | 12,7 | 152000 |
| Лисицина | Лаборант | 10,4 | 256000 |
| Жигалин | конструктор | 13,5 | 137000 |

Главный бухгалтер \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ П.П.Семенова

Создайте гиперссылки с фамилий сотрудников на документы следующего содержания: **Личная карточка сотрудника**

**Фамилия**: Веригин **Должность**: инженер **Коэффициент**: 12,7

**Стаж работы**: 15 лет

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Поощрения** | |  | **Взыскания** | |
| ***Дата*** |  | ***Вид поощрения*** | ***Дата*** |  | ***Вид взыскания*** |
| 12.11.1997 |  | Почетная грамота | 15.09.2008 |  | Выговор |
|  |  |  | 25.10.2008 |  | Строгий выговор |

Директор \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.И.Иванов

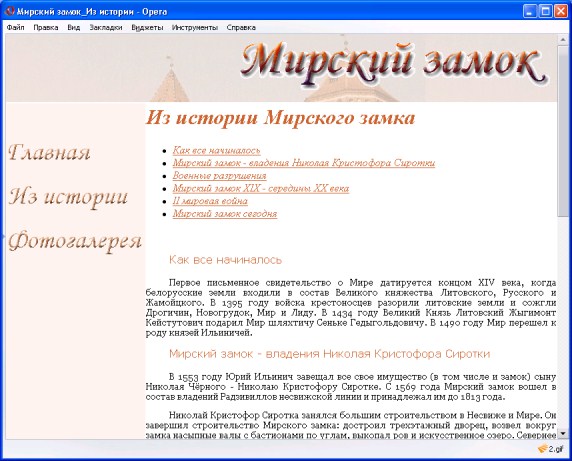
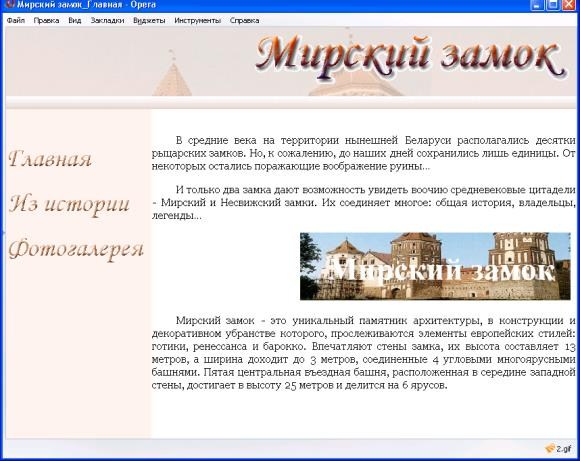
***Примечание***: фотография личной карточки является ссылкой на расчетную ведомость.

**Задание 9.** Создайте интерактивную карту Беларуси. При наведении курсора мыши на название областного центра должна открываться страница с информацией о данном городе. Страницы городов должны быть оформлены в едином стиле.

 **Задание 10.** Разработайте сайт "Мирский замок". Сайт должен содержать 3 страницы:

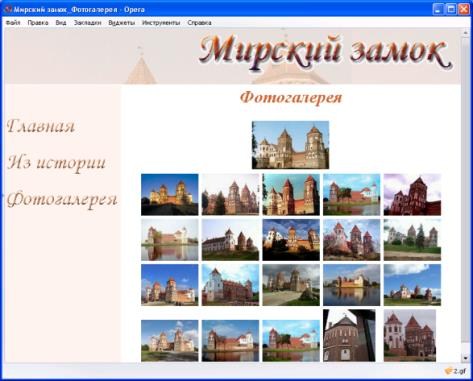
«Главная», «Из истории Мирского замка», «Фотогалерея»

**Главная Из истории Мирского замка**



Элементы маркированного списка являются ссылками на соответствующий раздел внутри документа.

**Фотогалерея**



Верхняя фотография Мирского замка должна являться ссылкой на полномасштабное изображение, открываемое в отдельном окне.

# Формы

* **Задание 1.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<НТМL>

<BODY>

<FORM>

<P>Фамилия: <INPUT TYPE=text SIZE=30><BR>

Адрес: <INPUT TYPE=TEXT SIZE=30></P>

<P>Пол: <INPUT TYPE=RADIO>М <INPUT TYPE=RADIO>Ж</P>

</FORM>

</BODY>

</HTML>

* **Задание 2.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<НТМL>

<BODY>

<FORM>

<P>Фамилия:<INPUT TYPE=text SIZE=30></P>

<P>Какой язык вы изучали?</P>

<INPUT TYPE=CHECKBOX><I>английский </I><BR>

<INPUT TYPE=CHECKBOX><I>немецкий</I><BR>

<INPUT TYPE=CHECKBOX><I>французский </I><BR>

<INPUT TYPE=CHECKBOX><I>другой </I><BR>

</FORM></BODY></HTML>

 **Задание 3.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<НТМL>

<BODY>

<FORM>

<INPUT TYPE=text SIZE=30><BR>Адрес: <INPUT TYPE=TEXT SIZE=30><BR>

<P>Каким браузером вы пользуетесь?</P>

<SELECT>

<OPTION> Internet Explorer

<OPTION> Netscape Navigator

<OPTION>Opera

</SELECT>

</FORM></BODY></HTML>

**Задание 4.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код. Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<НТМL>

<BODY>

<FORM>

<P>Ваши пожелания по организации сайта?</P>

<TEXTAREA>Введите текст</TEXTAREA>

<INPUT TYPE=”SUBMIT” VALUE="Отправить">

<INPUT TYPE=”RESET” VALUE="Очистить">

</FORM>

</BODY>

</HTML>

* **Задание 5.** Создайте HTML-страницу по образцу:

**Анкета абитуриента**

-

Фамилия

-

Имя

-

Отчество

**Пол**

:

М Ж

**Знание иностранного языка**

Английский

Немецкий

Французский

Отправить

* **Задание 6.** Создайте HTML-страницу по образцу:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Гостевая книга**   * Фамилия * Имя   **Ваши пожелания по работе фирмы:**   |  |  | | --- | --- | | Введите здесь свое сообщение |  |   **Укажите товары, наиболее вам понравившиеся:**   |  |  | | --- | --- | | Принтеры |  | | Принтеры  Сканеры |  |   Отправить    Сброс |

* **Задание 7.** Создайте HTML-страницу по образцу:

**Бланк заказа**

-

Фамилия

-

Адрес

-

Телефон

**Наши товары**

**Сумма, который вы располагаете**

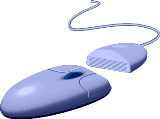
Отправить

Сброс

$100

$500

$1000



* **Задание 8.** Создать форму, содержащую бланк заказа виртуального магазина, торгующего программным обеспечением или комплектующими.

Форма должна содержать следующие элементы:

**товар и цена** (флажки),

**адрес** **доставки** (поле ввода), **оплата** (переключатели: наличными курьеру, банковский перевод),

**мнение о сайте** (раскрывающийся список: отлично, хорошо, посредственно, плохо, очень плохо), **пожелания** (многостраничный текст), кнопку **Заказать** и кнопку **Очистить**.

***Примечание***: оформление страницы и текста выбрать самостоятельно.

* **Задание 9.** Создать форму, содержащую бланк заказа фотостудии «Шарм».

Форма должна содержать следующие элементы: Логотип фирмы. Заголовок формы «Фотостудия «Шарм»» - по центру, красным, жирным, размер шрифта – 6. Заливка страницы – бледно желтый.

Имя заказчика: текстовое поле, ширина – 100. Адрес: текстовое поле, ширина – 150. Телефон: текстовое поле, ширина – 50. Фото: флажки: цветное, черно-белое, цветной слайд. Срок исполнения: переключатели – 3 дня, 10 дней, 30 дней. Заказ принял: раскрывающийся список (Иванов, Петров, Сидоров). Кнопки: Отправить, Очистить.

***Примечание***: Фамилии принявшего заказ служат гиперссылками для перехода на учетные карточки сотрудника, содержащих форму с элементами: фамилия сотрудника, владение иностранным языком (флажки: английский, немецкий, испанский); пол (переключатели: м, ж); дополнительные сведения (поле ввода текста).

* **Задание 10.** Создайте HTML-документ с изображением калькулятора, выполняющего основные арифметические операции (сложение, вычитание, деление и умножение) над двумя числами.

**Калькулятор**

-

Первое число

-

Второе числ

о

-

Результат

Очистить

+

-

\*

/

# Фреймы

 **Задание 1.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его в файле index.htm.

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>Фреймы</ТIТLЕ></HEAD>

<BODY>

<FRAMESET COLS="45%,\*">

<FRAME SRC="1.htm"><FRAME SRC="2.htm">

</FRAMESET>

</BODY>

</HTML>

Создайте файл 1.htm:

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>1 страница</ТIТLЕ></HEAD> <BODY>

<P>Это документ, отображаемый в первом окне фрейма</P>

</BODY>

</HTML>

Создайте файл 2.htm:

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>2 страница</ТIТLЕ></HEAD>

<BODY>

<P>Это документ, отображаемый во втором окне фрейма</P> </BODY>

</HTML>

Запустите файл index.htm и просмотрите его работу.

 **Задание 2.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его в файле index.htm.

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>Фреймы</ТIТLЕ></HEAD>

<BODY>

<FRAMESET ROWS="50%,\*">

<FRAME SRC="1.htm"><FRAME SRC="2.htm">

</FRAMESET>

</BODY>

</HTML>

Создайте файл 1.htm:

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>1 страница</ТIТLЕ></HEAD> <BODY>

<P>Это документ, отображаемый в первом окне фрейма</P>

</BODY>

</HTML>

Создайте файл 2.htm:

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>2 страница</ТIТLЕ></HEAD>

<BODY>

<P>Это документ, отображаемый во втором окне фрейма</P>

</BODY>

</HTML>

Запустите файл index.htm и просмотрите его работу.

 **Задание 3.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его в файле index.htm.

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>Фреймы</ТIТLЕ></HEAD>

<BODY>

<FRAMESET COLS="50%,\*">

<FRAME SRC="1.htm">

<FRAMESET ROWS="50%,\*">

<FRAME SRC="2.htm" NAME=2>

<FRAME SRC="3.htm" NAME=3>

</FRAMESET>

</FRAMESET>

</BODY>

</HTML>

Создайте файл 1.htm:

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>1 страница</ТIТLЕ></HEAD> <BODY>

<P><B>Внешние устройства: </B></P>

<P> <A HREF=4.HTM” TARGET=2>Принтер</A><BR>

<A HREF=4.HTM” TARGET=3>Сканер</A></P>

</BODY>

</HTML>

Создайте файл 2.htm:

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>2 страница</ТIТLЕ></HEAD>

<BODY>

<P>Заголовок документа по умолчанию</P>

</BODY></HTML>

Создайте файл 3.htm:

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>3 страница</ТIТLЕ></HEAD>

<BODY>

<P>Документ по умолчанию</P>

</BODY>

</HTML>

Создайте файл 3.htm:

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>3 страница</ТIТLЕ></HEAD>

<BODY>

<P>Документ по умолчанию</P>

</BODY>

</HTML>

Создайте файл 4.htm:

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>4 страница</ТIТLЕ></HEAD> <BODY>

<P>Это работа ссылки по указанному имени фрейма</P>

</BODY>

</HTML>

Запустите файл index.htm и просмотрите его работу.

 **Задание 4.** Наберите с помощью программы «Блокнот» следующий программный код.

Сохраните его и просмотрите результат в браузере.

<НТМL>

<HEAD><ТITLЕ>Сложная структура документа</ТIТLЕ></HEAD>

<FRAMESET ROWS="45%,30%,25%">

<FRAMESET COLS="40%,30%,30%">

<FRAMESET COLS="50%,50%">

<FRAME SRC=doc1.htm><FRAME SRC=doc2.htm></FRAMESET>

<FRAME SRC=doc3.htm><FRAME SRC=doc4.htm></FRAMESET>

<FRAMESET COLS="60%,40%">

<FRAME SRC=doc5.htm><FRAME SRC=doc6.htm></FRAMESET>

<FRAMESET COLS="30%,40%,30%">

<FRAME SRC=doc7.htm><FRAME SRC=doc8.htm><FRAME SRC=doc9.htm>

</FRAMESET></FRAMESET></HTML>

* **Задание 5.** Создайте HTML-документ, используя фреймовую структуру:

|  |  |
| --- | --- |
| **Фреймы** | Фреймы позволяют выводить в одном окне браузера одновременно несколько HTMLдокументов, имеющих разные URL, различные полосы прокрутки (они могут и отсутствовать) и ведущих себя довольно независимо. |

* **Задание 6.** Создайте HTML-документ, используя фреймовую структуру.

|  |  |
| --- | --- |
| * Локальные сети * Глобальные сети * Интернет | **Компьютерные сети** |
| ***Компьютерная сеть*** – это группа компьютеров, связанных между собой при помощи каналов связи.  Основное назначение компьютерной сети – объединение компьютеров с целью обмена и синхронизации информации. |

* **Задание 7.** Создать HTML-документ 1.HTM по образцу:

**Компьютерные сети**

*Пособие для начинающих*

Создать HTML

-

документ 2.HTM по образцу:



|  |  |
| --- | --- |
|  | Характеристика КС |
|  | Локальные КС |
|  | Глобальные КС |
|  | Интернет |

Создать HTML-документ 3.HTM по образцу:

|  |
| --- |
| **Элементы компьютерной сети** Элементами компьютерной сети являются **Рабочие станции** - компьютеры, подключенные к сети. Каждая рабочая станция функционирует независимо от других, но участвует в обмене данными. Элементом сети может быть и специальный компьютер, |

предоставляющий сетевые услуги, - **Сервер сети**.

Создать HTML-документ index.HTM по образцу, используя фреймовую структуру:

|  |  |
| --- | --- |
| 1.HTM |  |
| 2.HTM | 3.HTM |

* **Задание 8.** Создайте HTML-документ, используя фреймовую структуру.

|  |  |
| --- | --- |
| **Использование фреймов**  Существенным недостатком фреймов является то, что использующие их страницы не всегда корректно индексируются поисковыми серверами.   |  | | --- | | **<IFRAME>** позволяет создавать независимые внутристрочные фреймы внутри обычного HTML-документа.  **<IFRAME>** может располагаться на любой странице, однако он предназначен для того, чтобы содержать другую страницу, как фрейм. | |

***Примечание***: в качестве фона, используйте рисунок.

* **Задание 9.** Создайте HTML-документ, используя фреймовую структуру.

|  |  |
| --- | --- |
| **Фрейм 1**  Устройство компьютера   * Системный блок * Клавиатура * Монитор | **Фрейм 3** Страница по ссылке |
| **Фрейм 2** Данные разработчика |

Фрейм 1 содержит гиперссылки (Системный блок, Клавиатура, Монитор) на соответствующие страницы. Страницы должны открываться в окне Фрейма 3.

Страница фрейма 2 должна содержать фамилию, имя разработчика, номер группы и его электронный адрес. Фрейм 3 по умолчанию содержит информацию о назначении компьютера.

***Примечание***: Оформление страниц и рисунки выбрать самостоятельно.

* **Задание 10.** Создайте HTML-документ, используя фреймовую структуру.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | |
|  | |  |
|  |  | |

# Позиционирование элементов, слои

**Задание 1.** Отступ слева задается тегом…

1) BOTTOM 2) RIGHT 3) LEFT 4) TOP

**Задание 2.** Для порядка наложения слоев используется свойство…

1) POSITION 2) LAYER 3) FON 4) Z-INDEX

* **Задание 3.** Как будет расположен рисунок относительно верхнего левого угла окна браузера при выполнении следующего кода…

<STYLE TYPE="TEXT/CSS">

.image1

{ POSITION: absolute; LEFT: 20; TOP: 20; WIDTH: 200; HEIGHT: 200; Z-INDEX: 0;}

</STYLE>

<BODY> <IMG SRC="1.jpg"> </BODY>

* **Задание 4.** Определите порядок наложения элементов при выполнении следующего кода…

<STYLE TYPE="TEXT/CSS">

.image1

{ POSITION: absolute; Z-INDEX: 0;}

.image2

{ POSITION: absolute; Z-INDEX: 1; }

.image3

{ POSITION: absolute; Z-INDEX: 2; }

</STYLE>

<BODY>

<IMG SRC="1.jpg" CLASS="image3">

<IMG SRC="2.jpg" CLASS="image1"> <IMG SRC="3.jpg" CLASS="image2">

</BODY>

* **Задание 5.** Создайте HTML-документ по образцу:



**6.** Создайте HTML-документ по образцу:



* **Задание 7.** Создайте HTML-документ по образцу:



* **Задание 8.** Создайте HTML-документ по образцу:



* **Задание 9.** Создайте HTML-документ по образцу:



* **Задание 10.** Создайте поздравительную открытку, используя позиционирование и слои.

# CSS в HTML-документах

**Задание 1.** Описание таблицы стилей в HTML-документе начинается тегом…

1) <HEAD> 2) <CSS> 3) <STYLE> 4) <STYLE CSS>

**Задание 2.** Классы стилей служат для…

1. задания стиля оформления для всех элементов страницы
2. задания стиля оформления для однотипных элементов страницы
3. задания стиля оформления для определенных элементов страницы

* **Задание 3.** Как будет оформлен HTML-документ после выполнения следующего кода:

<STYLE TYPE="TEXT/CSS">

H1 {FONT-COLOR: RED; TEXT-ALIGN: RIGHT;}

</STYLE>

<BODY>

<H1>Заголовок 1</H1> <H2>Заголовок 2</H2>

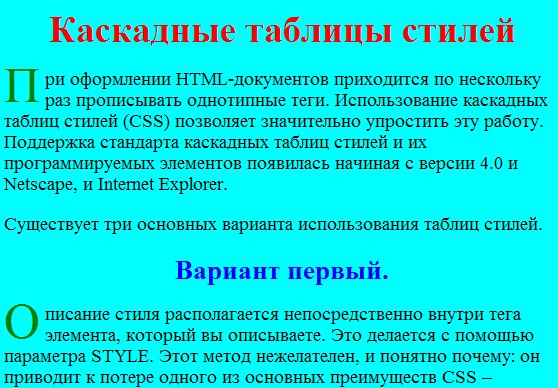
<P>Заголовок 3</P>

</BODY>

* **Задание 4.** Запишите тег для подключения к документу файла CSS с именем 1.css.
* **Задание 5.** Используя CSS, создайте HTML-документ по образцу:



* **Задание 6.** Создайте HTML-документ по образцу:



Заголовки и первые буквы абзацев оформить с использованием CSS.

**7.** Создайте файл 1.CSS. Задайте в нем следующие варианты оформления HTML-документа:

абзац – размер шрифта – 14, тип шрифта – Monotype Corsiva; заголовок 1 – по центру, жирным, красным, размер шрифта – 20; изображения – размер 400х200, синяя рамка толщиной в 10 пикселей.

Создайте HTML-документ с подключением к нему файла 1.CSS. Текст файла и рисунки к нему находятся в папке CSS.

* **Задание 8.** Создайте CSS документ для оформления таблиц по следующей схеме:

Рамка таблицы – синяя, толщиной 10, сплошная;

Шапка таблицы – заливка – желтая, текст красный, рамка толщиной 3, красная, пунктирная.

Ячейки таблицы – заливка – зеленая, рамка толщиной 2, желтая, сплошная.

* **Задание 9.** Создайте HTML-документ по образцу:



Оформление документа прописать в файле CSS.

* **Задание 10.** Используя таблицу стилей, создайте многостраничный документ «История развития ЭВМ», содержащий следующие страницы: Главная, Фотогалерея, История.

Схема оформления страниц:

|  |  |
| --- | --- |
| Главная  Фотогалерея  История | Информационное наполнение страницы |

Страницы должны содержать гиперссылки для перехода. Оформление страниц по вашему усмотрению.

# Использование фильтров

**Задание 1.** Фильтры могут быть применимы к…

1) таблицам 2) изображениям 3) текстам 4) формам

**Задание 2.** Фильтр **Invert** используется для задания...

1) черно-белого изображения 2) инверсного изображения

3) негативного изображения 4) негатива изображения