# [МДК 04.01 ПМ.04 Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих](file:///C:\Users\Пользователь\Desktop\учебник%20архив\public_html\index.html)

[Электронный учебник](file:///C:\Users\Пользователь\Desktop\учебник%20архив\public_html\index.html)

## [Урок 20. Построение тел вращения.](file:///C:\Users\Пользователь\Desktop\учебник%20архив\public_html\page20.html)

Сегодня попробуем создавать геометрические фигуры с помощью команды Вращение.

Начнем, создаем Деталь, выбираем изометрию XYZ, выбираем плоскость, нажимаем Эскиз.

Рисунок 1

Рисуем Окружность и с помощью выделенных ниже операций делим ее на пополам. Удаляем вторую часть нашей окружности. У нас получилась полуокружность. Затем нажимаем кнопку Редактирование детали, операция Вращения.

Рисунок 2

Компас нам предлагает выбрать необходимые настройки (цвет, толщину стенки и т. д.). Нажимаем на стрелку. У нас получилась - сфера.

Рисунок 3

