# [МДК 04.01 ПМ.04 Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих](file:///C%3A%5CUsers%5C%D0%9F%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%5CDesktop%5C%D1%83%D1%87%D0%B5%D0%B1%D0%BD%D0%B8%D0%BA%20%D0%B0%D1%80%D1%85%D0%B8%D0%B2%5Cpublic_html%5Cindex.html)

[Электронный учебник](file:///C%3A%5CUsers%5C%D0%9F%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%5CDesktop%5C%D1%83%D1%87%D0%B5%D0%B1%D0%BD%D0%B8%D0%BA%20%D0%B0%D1%80%D1%85%D0%B8%D0%B2%5Cpublic_html%5Cindex.html)

## [Урок 20. Построение тел вращения.](file:///C%3A%5CUsers%5C%D0%9F%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%5CDesktop%5C%D1%83%D1%87%D0%B5%D0%B1%D0%BD%D0%B8%D0%BA%20%D0%B0%D1%80%D1%85%D0%B8%D0%B2%5Cpublic_html%5Cpage20.html)

Сегодня попробуем создавать геометрические фигуры с помощью команды Вращение.

Начнем, создаем Деталь, выбираем изометрию XYZ, выбираем плоскость, нажимаем Эскиз.

  

Рисунок 1

Рисуем Окружность и с помощью выделенных ниже операций делим ее на пополам. Удаляем вторую часть нашей окружности. У нас получилась полуокружность. Затем нажимаем кнопку Редактирование детали, операция Вращения.

   

Рисунок 2

Компас нам предлагает выбрать необходимые настройки (цвет, толщину стенки и т. д.). Нажимаем на стрелку. У нас получилась - сфера.

  

Рисунок 3

