## [Урок 32. Создание сложных объектов.](file:///C%3A%5CUsers%5C%D0%9F%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%5CDesktop%5C%D1%83%D1%87%D0%B5%D0%B1%D0%BD%D0%B8%D0%BA%20%D0%B0%D1%80%D1%85%D0%B8%D0%B2%5Cpublic_html%5Cpage32.html)

Сегодня займемся созданием сложных объектов. Нарисуем объект произвольной формы и сделаем его объемным с помощью команды Выдавить.



Рисунок 1

С помощью команды Сплайн делаем несколько сечений.



Рисунок 2

Теперь помещаем сплайны на разную высоту.



Рисунок 3



Рисунок 4

Выраем инструмент Лофт и указываем сечения 1, 2, 3 и Enter.

РДалее выбираем инструмент Полилиния строим объект произвольной формы.



Рисунок 5

Берем инструмент Вращение. Выбираем нашу Полилинию и ставим ось вращения. Нажимаем Enter указав угол 360 градусов.

 

Рисунок 6

Нарисуем окружность и произвольную линию, выюираем инструмент Сдвиг. И указываем окружность по которой мы это будем сдвигать.

 

Рисунок 7