## [Урок 32. Создание сложных объектов.](file:///C:\Users\Пользователь\Desktop\учебник%20архив\public_html\page32.html)

Сегодня займемся созданием сложных объектов. Нарисуем объект произвольной формы и сделаем его объемным с помощью команды Выдавить.

Рисунок 1

С помощью команды Сплайн делаем несколько сечений.

Рисунок 2

Теперь помещаем сплайны на разную высоту.

Рисунок 3

Рисунок 4

Выраем инструмент Лофт и указываем сечения 1, 2, 3 и Enter.

РДалее выбираем инструмент Полилиния строим объект произвольной формы.

Рисунок 5

Берем инструмент Вращение. Выбираем нашу Полилинию и ставим ось вращения. Нажимаем Enter указав угол 360 градусов.

Рисунок 6

Нарисуем окружность и произвольную линию, выюираем инструмент Сдвиг. И указываем окружность по которой мы это будем сдвигать.

Рисунок 7